

SPIELE IM FREIEN

von Sonja Hartl, LFA Kinderturnen

1. Nummernsprint

Die Spieler bilden einen Kreis. Jeder Spieler hat einen Partner auf der gegenüberliegenden Seite des Kreises. Jedes Paar erhält eine Nummer.

Der Spielleiter steht in der Kreismitte und hält seine Hände auf Schulterhöhe ausgestreckt. Er ruft eine Nummer auf und das entsprechende Paar muss durch die Kreismitte – vom jeweiligen Spieler ausgehend rechts - am Spielleiter vorbei sprinten. Sieger des Paarsprints ist, wer zuerst die Hand berührt.

Organisation: In der Kreisauflistung stehen sich immer zwei Spieler gegenüber. Der Spielleiter richtet sich jeweils zum aufgerufenen Paar aus.

2. Zapfenzielwurf/Zapfenweitwurf

Wer wirft einen Tannenzapfen, eine Eichel oder einen Stein besonders weit?

Es werden bestimmte Zonen markiert. Je weiter die Zone entfernt ist, desto höher die Punktzahl.

Variante:

- Tannenzapfen, Eichel oder Steine müssen auf/in Ziele geworfen werden.
- Mit Hilfe von 2 Ästen müssen Tannenzapfen in einen Korb geworfen werden. Dazu werden die Zapfen zwischen die Äste geklemmt.

3. Zapfenlauf

In Form einer Staffel nimmt jeder Spieler zwei Stöcke in die Hand und versucht, den Zapfen, der zwischen den Stöcken eingeklemmt ist, so schnell wie möglich auf einen markierten Parcours und wieder zurück zu tragen.

Fällt der Zapfen herunter, muss er mit den Stöcken wieder aufgehoben werden

Kontakt

Sonja Hartl
Gaufachwartin Kinderturnen TG Donau-Wald
Friedrichstraße 1
94327 Bogen
E-Mail christian@hartl-bogen.de